



**FAIR PLAY**  
**S. S. 2017 – 2018**  
**DELEGAZIONE DI COMO**  
**FASE PROVINCIALE**

**PREMESSA FONDAMENTALE**

Si ricorda che la manifestazione è un percorso di verifica e confronto per le società partecipanti. I principi che regolano tale attività sono improntati al miglioramento e all'educazione del bambino nella sua globalità, in osservanza dei fondamentali valori etico-morali.

In particolare, l'attività di base è a carattere ludico, promozionale e deve consentire a tutti di poter giocare, divertirsi e fare sport.

Lo spirito dell'attività e anche delle feste provinciali e regionali non deve in ogni caso essere improntato alla ricerca della vittoria ad ogni costo ma al leale confronto e non allo scontro.

Il Settore Giovanile e Scolastico Lombardia si riserva la possibilità di effettuare dei cambiamenti alle disposizioni organizzative e/o al Regolamento Tecnico nel corso delle manifestazioni provinciali e regionali al fine di risolvere e/o evitare eventuali problematiche. Ogni decisione in merito, che preveda il cambiamento di una qualsivoglia norma organizzativa e/o tecnica, verrà comunicata non appena possibile a tutte le società partecipanti.

**INDICAZIONI ORGANIZZATIVE.**

Ogni squadra dovrà partecipare **obbligatoriamente con almeno 16 giocatori** categoria ESORDIENTI (2005 – 2006) che verranno tutti impegnati nei confronti 9>9 . Nel caso una società si presenti con meno di 16 giocatori (senza aver chiesto ed ottenuto un'eventuale deroga ai responsabili Provinciali della FIGC sgs) riceverà un punto di penalizzazione sulla classifica finale.

**REGOLAMENTO TECNICO**

**A) CRITERI DI MERITO PER ASSEGNAZIONE DELL' ACCESSO ALLA FASE REGIONALE .**

**Per l'assegnazione del titolo fair play esordienti 2018 Provinciale e per il passaggio del turno alla fase Regionale, in ogni raggruppamento verrà applicato il seguente metodo di assegnazione punteggi, al termine del raggruppamento, verrà conteggiata la somma dei punteggi per organizzazione società più il punteggio per merito sportivo.**



## **1) ORGANIZZAZIONE DELLA SOCIETÀ**

Scuole Calcio élite **5 pt**

Scuole Calcio riconosciuta **3 pt**

Centri Calciistici di Base **1pt + 1 pt** (per partecipazione ad altri eventi sgs)

Bambine presenti in squadra **1pt** da aggiungere a organizzazione società.

## **2) PUNTEGGIO DI MERITO SPORTIVO**

(Determinato dal risultato/posizione ottenuto nel raggruppamento)

1° classificato **10 pt**

2° classificato **7 pt**

3° classificato **5 pt**

4° classificato **3 pt**

**In caso di arrivo di due società a parità di punteggio , SI GUARDERA' LA VINCENTE NEL CONFRONTO DIRETTO COMPRESI GLI SHOOTOUT**

**SI QUALIFICANO ALLA FASE SUCCESSIVA PROVINCIALE LA PRIMA SOCIETA' DI OGNI RAGGRUPPAMENTO.**

**PER LA FINALE PROVINCIALE VERRA' FORMATO UN RAGGRUPPAMENTO A 4 SQUADRE (se il numero delle società partecipanti lo permetterà).**

**ACCEDERA' ALLA FASE REGIONALE LA SOCIETA' CHE SI CLASSIFICHERA PRIMA NELLA FINALE PROVINCIALE.**

## **MODALITA' DI GIOCO**

L'attività si svolge con confronti 9 vs 9, da effettuarsi in contemporanea (in caso di quadrangolare) ricavando due campi su ciascun campo a 11.

Verranno collocate sulle linee laterali della porte 6x2 (sono concesse in mancanza le 5x2) 2 per ciascun campo di gioco.

Sarà necessario delimitare una zona quale area di porta delle dimensioni di 20 x 10 (anche tramite delimitatori di spazio).

Le squadre del raggruppamento (girone) dovranno incontrarsi su due tempi



da 15 minuti (senza recupero) seguendo lo schema di un classico girone all'italiana, ovvero tutti contro tutti

E' obbligatorio tra il primo e il secondo tempo sostituire tutti giocatori in campo (salvo casi particolari per infortunio e malore) non è previsto pertanto intervallo.

Prima di ogni tempo di gioco verrà effettuata una prova tecnica, **SHOOTOUT** (uno contro portiere) EFFETTUATA DA TUTTI I GIOCATORI COMPRESI I PORTIERI,

Punteggi partita.:

- 1 pt per vittoria tempo di gioco o pareggio
- 1 pt per vittoria shootout (somma delle 2 prove)

la squadra che per ogni incontro totalizzerà più punti otterra 3 punti in classifica, 1 punto in caso di pareggio, 0 in caso di sconfitta.

Tra una partita e la successiva sono previsti max 5 minuti di intervallo.

Pur rimanendo possibile la direzione di gara da parte del direttore di campo di una delle società coinvolte (resp. FIGC), si sollecita l'utilizzazione dell'auto arbitraggio.

**Il Coll. Tecnico F.I.G.C S.G.S.  
Ivo Garro.**